

SAMSUNG SDS



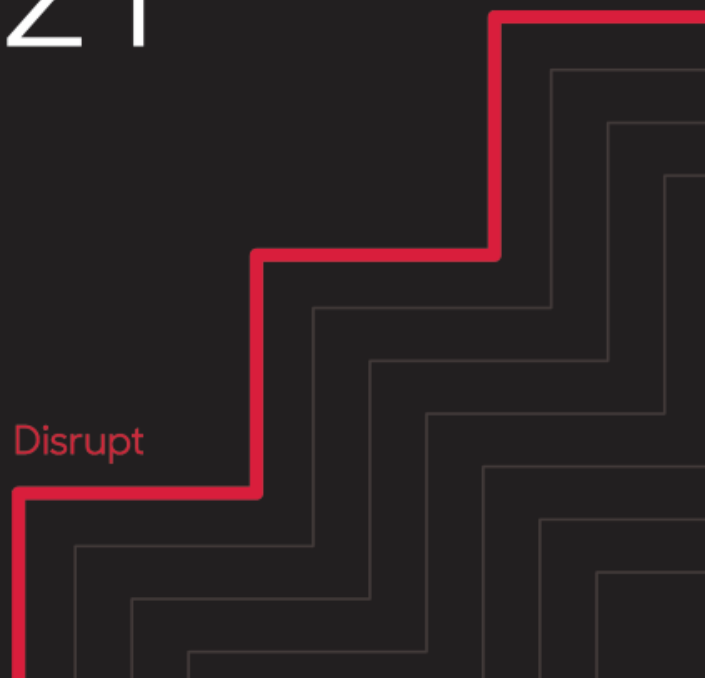
# Techtonic 2021



Partner



Disrupt



누구나 개발 할 수 있다

# Low Code Development Platform

서지원 프로

# AGENDA

IT 개발 환경의 급격한 변화

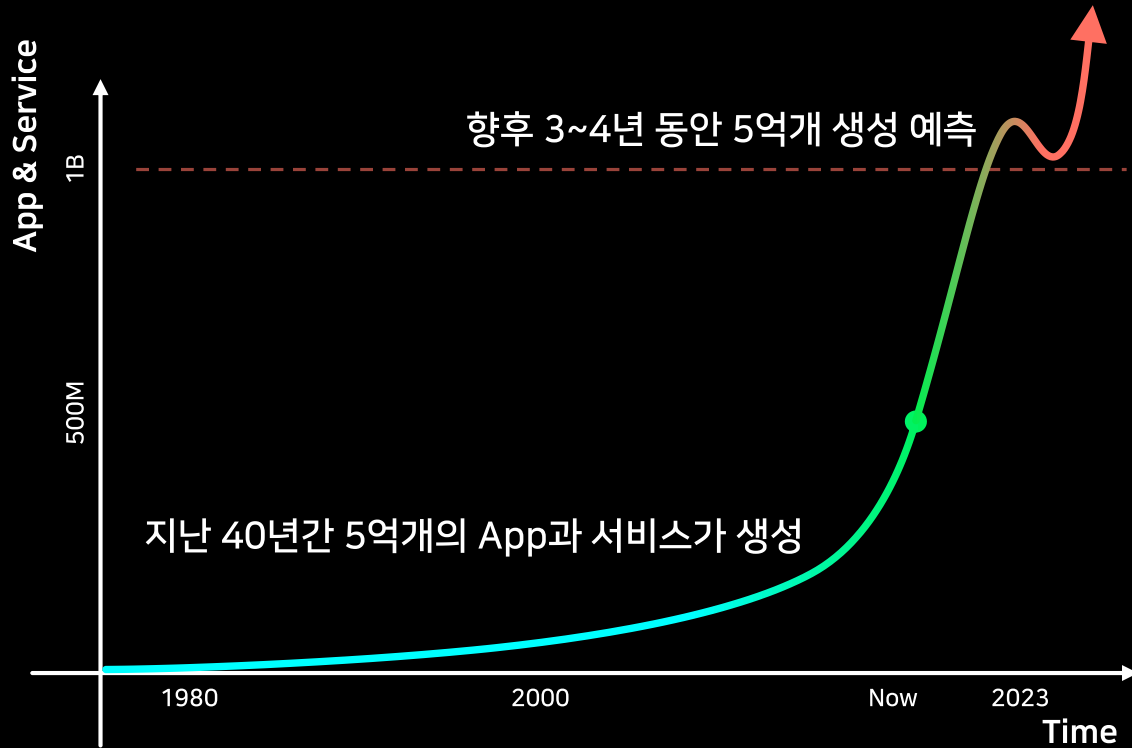
Citizen Developer

Low Code Development Platform

기술적 고민들

# IT 개발 환경의 급격한 변화 - 1st Impact : 개발자 부족

## Industry Application Explosion



## 수요에 비해 심각하게 부족한 개발자

개발자 부족 계속 됩니다...학위 없어도 문제 없어요  
매일경제 (배윤경) : 21.04

올해만 1만명 부족...뺏기면 죽는 개발자 쟁탈전  
머니투데이 (이진욱) : 21.03

다시 불붙은 개발자 확보戰  
조선일보 (조유미) : 21.09

잇단 버그 잡아야 하는데...코딩 인력은 부족한 삼성전자  
중앙일보 (김영민) : 19.10

내년 IT인력 1.5만명 부족..."AI 인재 몸값 천정부지"  
한경 (김동현) : 21.04

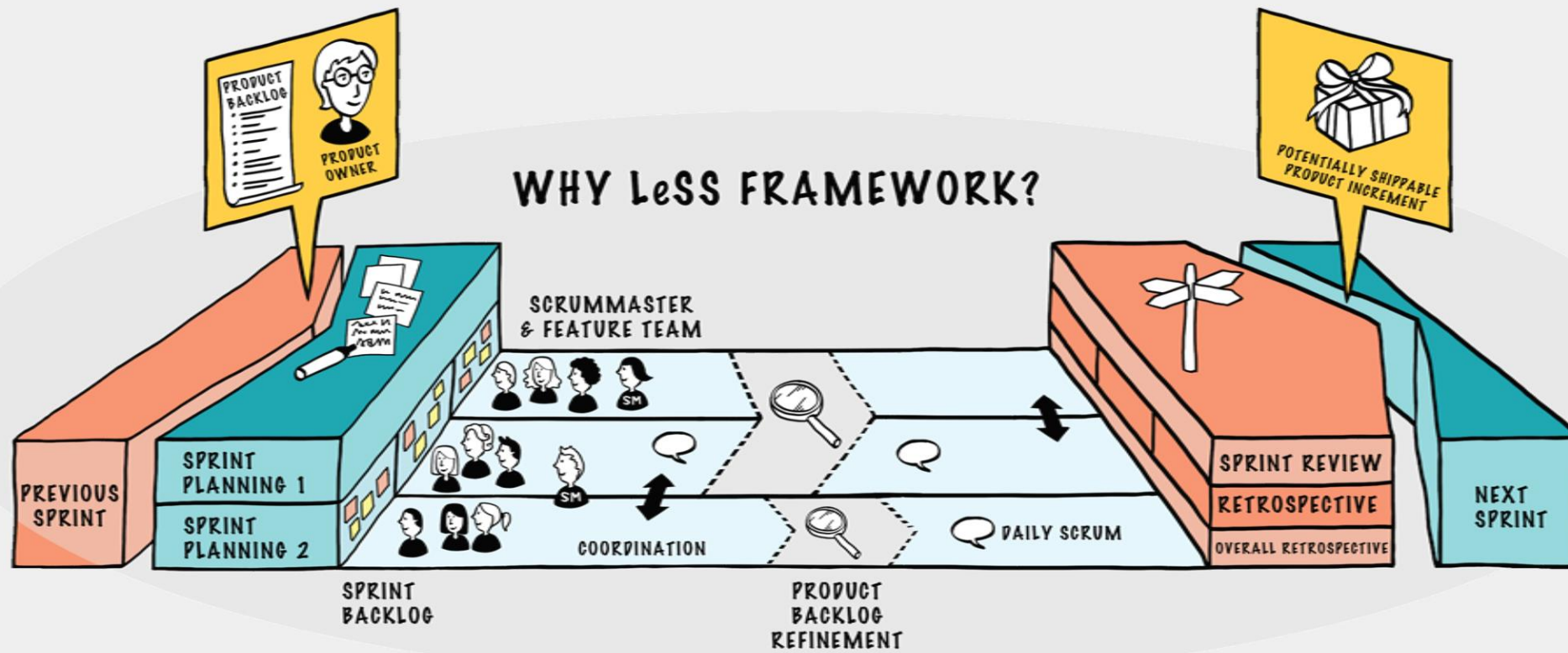
개발자 초봉 '6천'부터 모셔온다...IT 인력 공급 부족해  
문화뉴스 (김종민) : 21.02

코로나가 부른 'IT 인력 전쟁'..."비전공자도 키운다"  
KBS NEWS (김민경) : 21.04

개발자 부족시대, '시민 개발자'가 뜬다  
Coding world News(이진영) : 21.09

# IT 개발 환경의 급격한 변화 - 2nd Impact : Whole Team powered by Agile

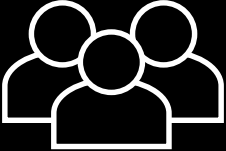
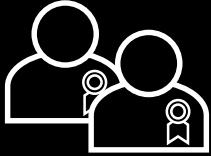

## Agile 기반 Whole Team



<http://less.works> (cc) BY-ND

# Citizen Developer

## Low-code vs. Pro-code

	Citizen (End User)	Citizen Developer	Pro Developer
			
IT/개발 지식	Low	Mid	High
사용 도구	No-Code	Low-Code	Pro-Code
App 규모	Individual	Work Group/ Departmental	Enterprise

## 업무중요도 vs. IT전문지식

- ☑ IT 전문지식 없이 개별 업무데이터를 활용하여 스스로 단순기능을 개발/조작
- ☑ IT 전문지식 갖춘 사람의 "일부" 도움을 받아 업종전문 기능을 구현
- ☑ 명확한 IT 기준 및 프로세스에 따라 회사차원의 복합적인 업무 구현

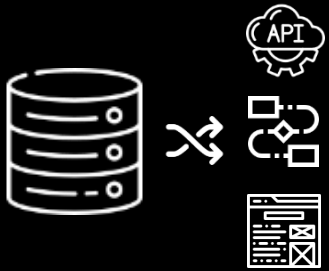
# Low Code Development Platform - 정의

A low-code development platform (LCDP) provides a development environment used to **create application software through a graphical user interface** instead of traditional hand-coded computer programming. A low-coded platform may produce entirely operational applications, or require additional coding for specific situations. Low-code development platforms reduce the amount of traditional hand coding, enabling accelerated delivery of business applications. A common benefit is that a **wider range of people can contribute to the application's development**—not only those with coding skills. LCDPs can also lower the initial cost of setup, training, deployment and maintenance.

Low-Code Development Platform는 전통적인 hand coding 대신에 **GUI 통해 애플리케이션 SW를 만들 수 있게** 개발환경을 제공한다. LCDP는 애플리케이션 전체를 만들 수 있지만, 특정 상황에서는 추가 코딩이 필요하다. 이들은 비즈니스 애플리케이션을 재빨리 전달할 수 있도록 전통적인 hand coding 양을 줄여준다. 공통적인 이점은 코딩 스킬을 가진 사람들뿐만 아니라 더 **폭넓은 범위의 여러 사람들이 애플리케이션 개발에 참여**할 수 있다는 것이다. 또한 **LCDP는 초기 setup, 학습, 개발 및 유지보수에 대한 비용을 낮출 수 있다.**

[ 출처 ] [en.wikipedia.org/wiki/Low-code\\_development\\_platform](https://en.wikipedia.org/wiki/Low-code_development_platform)

# LCDP - Methodology



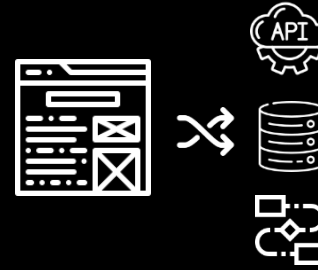
Model Driven

## Pros

모델을 정의하고 모델에서 화면,  
API등을 자동 생성하므로  
자동화율이 높음

## Cons

관계형 모델은 처리하기 어려움



Canvas Driven

## Pros

화면 저작에서 시작하므로  
사용자 접근이 가장 편함

## Cons

화면 개별 컴포넌트에 대한 변수  
처리, Evnet 연결 등 추가로  
해야 하는 일이 많음



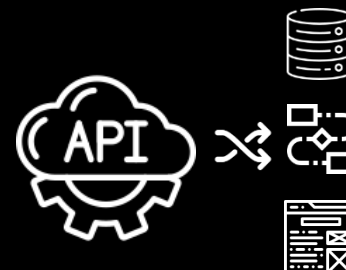
Process Driven

## Pros

업무 프로세스를 정의하고 각  
프로세스에 대한 구현을 GUI로  
수행함. 업무흐름이 명확히 표현

## Cons

중소규모 Application의 경우  
적합하지 않음



API Driven

## Pros

API를 먼저 정의하고 이를  
기준으로 화면, 로직,  
프로세스가 연결됨. 협업 유리

## Cons

API를 잘 만들기 위해서는 IT  
지식이 필요함



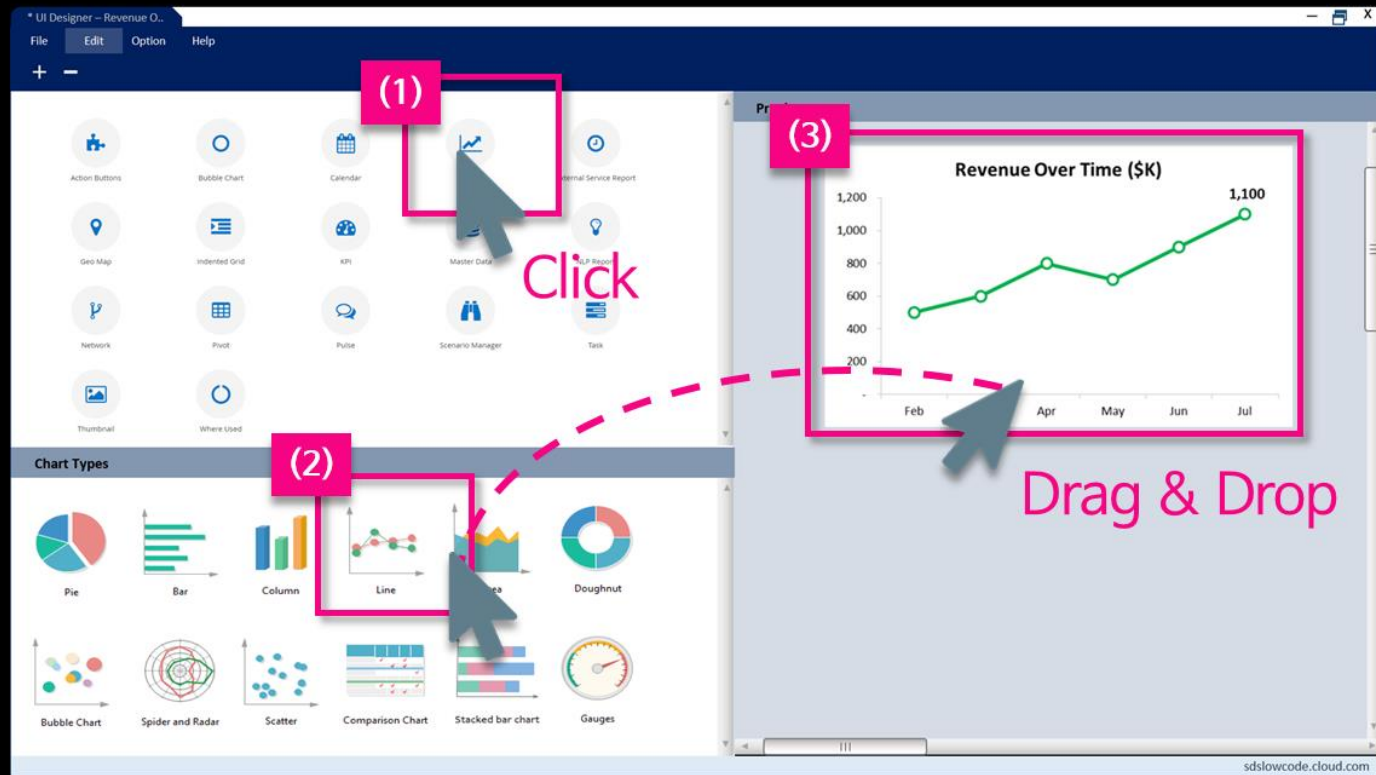
# LCDP - 화면 저작

화면

로직

Cloud

Step 1. Low Code UX 화면에서 추가할 component를 선택하여 drag & drop



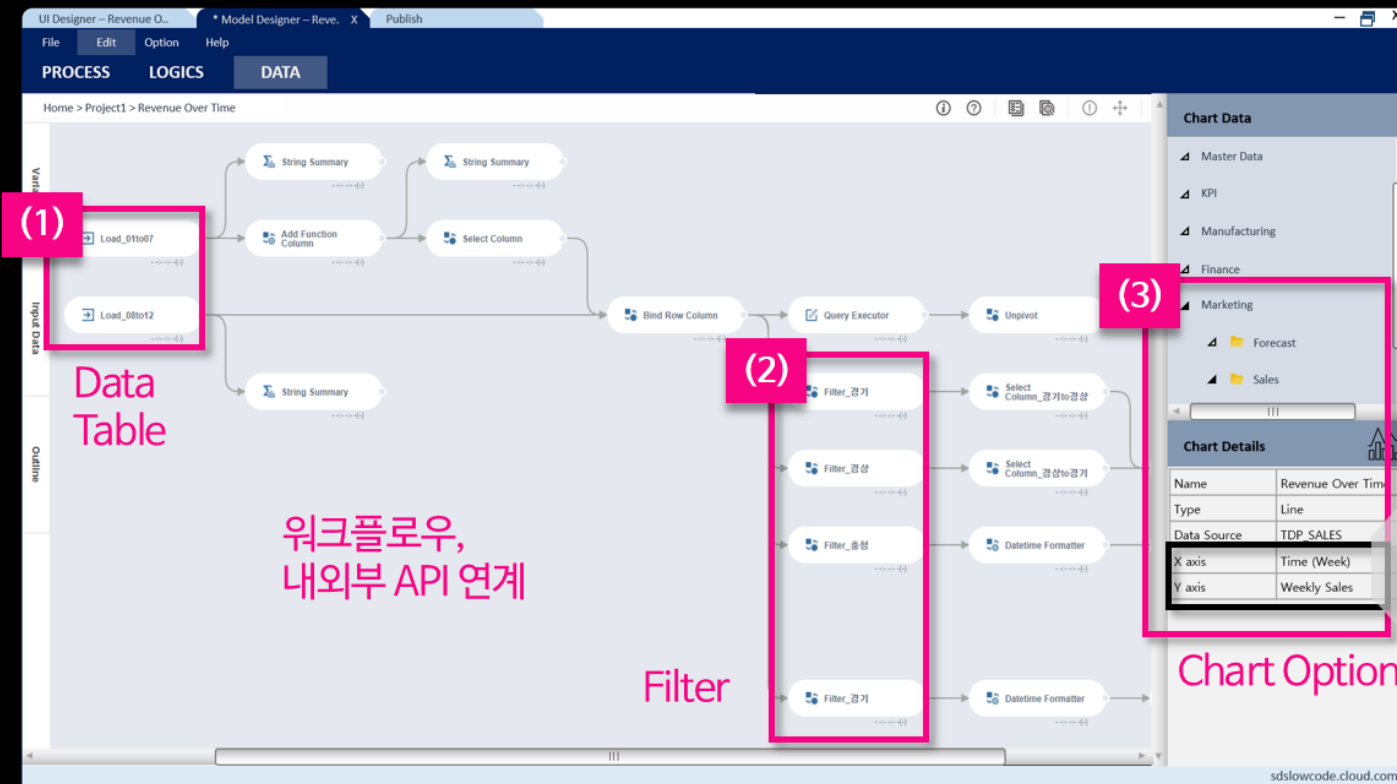
# LCDP - 로직 저작

화면

로직

Cloud

## Step 2. 신규 Component의 내/외부 인터페이스 및 워크플로우 자동 연계



Click-based  
데이터 커스터마이징

Data Source  
: Weekly Sales

X : time  
Y : Sales

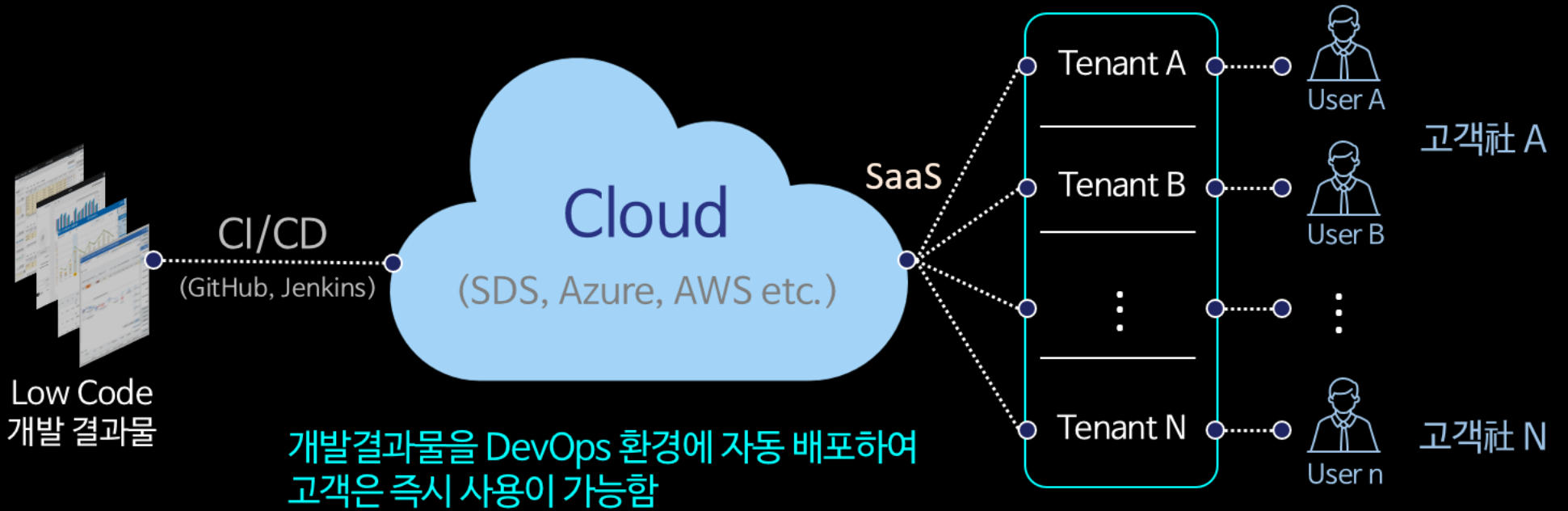
# LCDP - Cloud 배포

## Step 3. 배포할 Component를 자동 빌드 및 클라우드 환경에 1-click 배포

화면

로직

Cloud



# 기술적 고민#1 - Floating Point Arithmetic(Machine epsilon)

## Excel

	A	B
1	0.1	=IF(SUM(A1:A10) = 1, TRUE,FALSE)
2	0.1	TRUE
3	0.1	
4	0.1	=IF(SUM(A1:A5) = 1, TRUE,FALSE)
5	0.1	FALSE
6	0.1	
7	0.1	
8	0.1	
9	0.1	
10	0.1	
11		

## Code(Java)

```
Calculate.java x
5 double result=0.0;
6 for(int i=0; i<10 ; i++) {
7     result += 0.1;
8 }
9 if(result == 1.0)
10     System.out.println(result+" == "+1.0);
11 else
12     System.out.println(result+" != "+1.0);
13 System.out.println("result : "+result);
...
<terminated> Calculate [Java Application] C:\Program Files\Zulu\zulu-12\bin\javaw.exe (202
0.9999999999999999 != 1.0
result : 0.9999999999999999
```

2진수로는 실수의 정확한 값을 표현할 수 없음. 개발자가 상황에 맞게 처리해왔던 부분을 Low Code에서는 Apache Precision이나 Big Decimal 등을 사용하여 변형해야 함

※ IEEE 754(Standard for Floating-point Arithmetic)

# 기술적 고민#2 - Date Type

우리가 날짜에 대해서 "일반적"으로 고민해왔던 것들

# 2021-11-15

## 00:00:00

### GMT+9

Nov 15, 2021

"2021년 11월 15일"

"15-11-2021"

"21' 11/15"

...

..

.

and **LowCode**

UNIX time : getTime() **1636934400000**

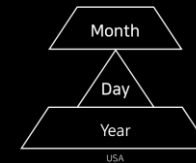
- UTC 기준(UTC+0) 1970년 1월 1일 0시 0분 0초부터 seconds 단위로 기록된 숫자
- 대부분의 시스템에서 표준으로 사용

Time Zone : GMT+9(Korea)

- 그리니치 평균시와 협정 세계시, 그리고 각 상황 별 Time zone
- Client(사용자 접속위치)의 Time zone, Server/DataBase위치에 따른 플랫폼 별 TimeZone 동작, 데이터에 종속된 TimeZone(ex, 하역일시), 등... 각각의 상황에 맞는 TimeZone 처리

Date format : **YYYY-MM-DD**

- 날짜 Format에 대해서 국가(문화)별 상황 별로 다른 기준을 적용해야 할 필요가 있음
- 때로는 사용자 별로/상황 별로 다른 Formatting 필요



## 2011년 Cloud

아무나 클라우드 구성 할 수 없습니다.

모든 App에 대한  
인프라를 지원하지 못합니다

2021년  
한국에서도  
Cloud가 당연한 세상입니다.

## 2021년 Low Code

아무나 개발할 수 있지 않습니다.

모든 App을 Low code로  
개발 할 수 없습니다.

2021년  
한국에서도  
첫발을 내딛고 있습니다.

**Thank you**

**SAMSUNG SDS**